



## **Station: Kuppeln einer Saugleitung mit 4 Saugschläuche**

**Mannschaft:** 4 Spieler

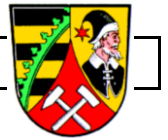
**Schutzbekleidung:** Helm, Schutzanzug, Stiefel, Handschuhe

**Gerätschaften:**  
4 Saugschläuche  
1 Feuerwehrleine  
1 Ventilleine  
1 Saugkorb  
2 Kupplungsschlüssel

**Spielbeschreibung:** Die Mannschaft wird eingeteilt in Schlauchtrupp und Wassertrupp. Nach Befehl zur Übung fertig nehmen die Spieler die Saugschläuche auf legen diese zum Kuppeln in Reihe hinter den Saugkorb, (Kupplungsschlüssel liegen daneben) und kuppeln diese nach den Richtlinien der FwDV3 zusammen. (Wassertrupp kuppelt und Schlauchtrupp hält die Saugleitung) Anschließend holt sich der **WTF** die Feuerwehrleine und bindet den Mastwurf um den Saugkorb und die Halbschläge um die Saugleitung, während der **WTM** sich die Ventilleine holt, diese am Ventilhaken des Saugkorbes befestigt und in Richtung Pumpe wirft. Nachdem der **WTF** den Befehl: „Saugleitung hoch“ gegeben hat, wird die komplette Saugleitung mit den Leinen hochgehoben.

**Wertung:** Während der Übung wird die Zeit gemessen (nachdem der Schiedsrichter den Einsatzbefehl gegeben hat) Die Mannschaft mit der schnellsten Zeit gewinnt. Für folgende Fehler gibt es je 30 sec. Zeitfehler hinzugerechnet:

- Saugleitung nicht vom WT gekuppelt
- Saugleitung nicht vom Saugkorb aus gekuppelt
- Falsche Knoten (Mastwurf, Halbschlag)



- Knoten nicht richtig angelegt (am Saugkorb, vor den Kupplungen)
- Fehlen des freien Endes (2/3 der Saugleitung, 3 m)
- Nichtaufnehmen der Ventilleine
- WTF unterläßt Befehl „Saugleitung hoch“
- Falsche Tätigkeit eines Spielers
- Die Zeiten über 80 sek. wird als Fehlzeit mit angerechnet
- Mannschaft steht nicht am richtigen Platz je Fall

Zeitvorgabe 80 – 100 sec.

